

Wirbelwind

Lager 1/42		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	26	39	30	Plünder	100
	Rei		145				Waldläufer	100
Lager 2/44		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Bures	Rek		100	70	93	83	Schläger	120
	Rei		50				Waldläufer	80
	Kann		45					
Lager 3/43		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	34	46	38	Plünder	100
	Rei		145				Wachhund	50
							Waldläufer	50
Lager 4/41		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		100	86	100	99	Schläger	200
	Kann		95	0	0	0		
Lager 5/40		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	30	50	36	Schläger	50
	Rei		145				Wachhund	50
							Waldläufer	100
Lager 6/38		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Aslem	Rek		100	62	62	62	Schläger	80
	Kann		65				Wachhund	100
							Waldläufer	20
Lager 7/36		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Bures	Rek		100	64	90	77	Schläger	100
	Rei		50				Waldläufer	99
	Arm		45				Einäugiger Bert	1
Lager 8/32		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		100	52	63	54	Wachhund	100
	Rei		50				Raufbold	90
	Kann		45					
Lager 9/27		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	39	50	46	Wachhund	70
	Rei		145	0	0	0	Raufbold	70
							Waldläufer	50
Lager 10/24		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Bures	Rek		100	55	100	63	Metallgebiss	1
	Kann		95				Wachhund	50
							Raufbold	60
							Waldläufer	80
Lager 11/21		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Mary Ep	Rei		200	0	0	0	Steinwerfer	200
	Arm		15	0	0	0		
Lager 12/19		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		1	1	1	1	Chuck	1
Nusala	Rek		1	1	1	1	Wachhund	50
Vargus	Rek		50	31	42	34	Raufbold	100
	Arm		100	0	0	0	Waldläufer	50
	Kann		45	0	0	0		
Rek			Verlust	551	737	624		
Vargus, Bures, Aslem, Mary Ep, Nusala								
Mitnahme: Rek- 1000, Rei- 350, Arm- 150, Kann- 150								