

Tropnsonne

Lager 1/07	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Mary EP	Rei	150	0	0	0	Plünderer	30
	Kann	65	0	0	0	Waldläufer	30
Lager 2/08	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek	50	4	7	5	Plünderer	30
	Rei	100	0	0	0	Wachhunde	30
	Kann	45	0	0	0		
Lager 3/06	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek	50	5	23	9	Krähenfüße	20
	Eli	50	0	0	0	Verrückter Smutje	1
	Kann	65	0	0	0	Messerwerfer Maat	20 20
Lager 4/05	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek	50	0	8	4	Krähenfüße	40
	Rei	145	0	0	0	Säbelrassler	50
Lager 5/03	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek	50	0	5	2	Krähenfüße	20
	Rei	145	0	0	0	Säbelrassler Pistolenschütze	40 40
Lager 6/01	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Bures	Rek	50	4	5	4	Wachhunde	50
	Sol	100	0	0	0	Waldläufer	40
	Kann	45	0	0	0		
Lager 7/05	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek	100	9	13	10	Wachhunde	60
	Arm	50	0	0	0	Waldläufer	30
	Kann	45	0	0	0		
Lager 4/04	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek	50	14	21	16	Raubbold	60
	Rei	145	0	0	0	Waldläufer	30
Lager 4/07	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek	50	8	15	7	Schläger	3050
	Rei	145	0	0	0	Wachhunde Stinktief	1 1
	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.		
	REK	Verlust	35	79	45		
Mary Ep, Vargus, Nusala, Bures							
Mitnahme: 600 Rek, 300 Rei, 100 Sol, 100 Arm, 100 Eli, 150 Kann							