

Tropnsonne

Lager 1/07		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Mary EP	Rei		150	0	0	0	Plünderer	30
	Kann		65	0	0	0	Waldläufer	30
Lager 2/08		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	4	7	5	Plünderer	30
	Rei		100	0	0	0	Wachhunde	30
	Kann		45	0	0	0		
Lager 3/06		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		50	5	23	9	Krähenfüße	20
	Eli		50	0	0	0	Verrückter Smutje	1
	Kann		65	0	0	0	Messerwerfer	20
							Maat	20
Lager 4/05		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	0	8	4	Krähenfüße	40
	Rei		145	0	0	0	Säbelrassler	50
Lager 5/03		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	0	5	2	Krähenfüße	20
	Rei		145	0	0	0	Säbelrassler	40
							Pistolenschütze	40
Lager 6/01		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Bures	Rek		50	4	5	4	Wachhunde	50
	Sol		100	0	0	0	Waldläufer	40
	Kann		45	0	0	0		
Lager 7/05		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		100	9	13	10	Wachhunde	60
	Arm		50	0	0	0	Waldläufer	30
	Kann		45	0	0	0		
Lager 4/04		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	14	21	16	Raubbold	60
	Rei		145	0	0	0	Waldläufer	30
Lager 4/07		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Vargus	Rek		50	8	15	7	Schläger	3050
	Rei		145	0	0	0	Wachhunde	1
							Stinktief	
AB.-K			Menge	min	Max	i.D.		
REK		Verlust		35	79	45		
Mary Ep, Vargus, Nusala, Bures								
Mitnahme: 600 Rek, 300 Rei, 100 Sol, 100 Arm, 100 Eli, 150 Kann								