

Einsame Experimente

Lager 1/06		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rei		195	0	0	0	Säbelrassler Pistolenschütze	100 100
Lager 2/07		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		180	127	168	141,03	Krähenfüße Maat	150 100
Lager 3/10		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Jung Zwilli	Rek		155	155	155	155	Verrückter Smutje Pistolenschütze Maat	1 50 100
Lager 4/12		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		150	106	128	114,05	Pistolenschütze	100
	Meli		30	0	0	0	Maat	100
Lager 5/08		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek		50	13	50	21,38	Krähenfüße	100
	Sold		50	0	0	0	Pistolenschütze	150
	Elite		50	0	0	0		
	Kann		45	0	0	0		
Lager 6/03		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geni	Rek		100	100	100	100	Krähenfüße	50
Major	Rek		200	167	186	178,23	Verrückter Smutje	1
	Kann		85	0	0	0	Pistolenschütze Maat	50 100
Lager 7/04		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		150	103	121	110,16	Deckschraubber	50
	Meli		30	0	0	0	Säbelrassler Maat	50 75
Lager 8/01		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Jung Zwilli	Rek		155	149	155	154,89	Krähenfüße Verrückter Smutje Maat	75 1 100
Lager 9/13		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		150	100	121	110,21	Säbelrassler	75
	Kann		30	0	0	0	Maat	75
Lager 12/16		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek		50	23	45	33	Säbelrassler	100
	Rei		100	0	0	0	Verrückter Smutje	2
	Kann		45	0	0	0	Pistolenschütze	100
Lager10/18		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		100	71	92	77,71	Pistolenschütze	75
	Kann		80	0	0	0	Maat	75
Lager 11/25		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek		150	88	109	95,54	Krähenfüße	100
	Kann		45	0	0	0	Maat Brüllender Stier	75 2
Lager 13/02		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek		150	83	112	94,17	Krähenfüße	100
	Sold		30	0	0	0	Maat	75
Lager 14/00		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge

Major	Rek Kann	200 85	163 0	184 0	173,77 0	Säbelrassler Verrückter Smutje Maat	50 1 100
Lager 15/21	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek Elite	150 30	111 0	136 0	119,48 0	Deckschraubber Maat	50 100
Lager 16/22	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Kann	50 145	15	22	19,67	Verrückter Smutje Pistolenschütze	3 150
Lager 17/27	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Mdk Jung Zwilli	Rek Rek	1 155	1 139	1 155	1 148,09	Krähenfüße Verrückter Smutje Pistolenschütze Maat	50 1 50 100
Lager 18/20	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek	180	120	169	140,59	Krähenfüße Maat	150 100
Lager 19/23	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Major	Rek Kann	200 85	168 0	187 0	178,44 0	Verrückter Smutje Pistolenschütze Maat	1 50 100
Lager 20/34	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek Kann	150 30	108 0	131 0	115,54 0	Maat	110
Lager 21/40	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Rei	50 145	27 0	37 0	31,3 0	Säbelrassler	200
Lager 22/35	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	
Nusala	Rek Meliz	100 80	78 0	95 0	84,97 0	Säbelrassler Maat	100 50
Lager 23/33	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Kann	100 95	56 0	81 0	64,67 0	Verrückter Smutje Pistolenschütze Maat	2 50 50
Lager 24/47	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rei	195	0	0	0	Pistolenschütze Maat	100 50
Lager 25/38	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Jung Zwilli	Rek Kann	150 5	117 0	145 0	130,58 0	Säbelrassler Verrückter Smutje Maat	100 2 50
Lager 26/36	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek Lang Kann	100 50 30	59 0 0	86 0 0	68,45 0 0	Säbelrassler Verrückter Smutje	150 3
Lager 27/54	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Miliz Elite	50 50 95	2 0 0	25 0 0	7 0 0	Krähenfüße Pistolenschütze	50 150
Lager 28/60	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge

Nusala	Rek Kann	150 30	83	112	94,15	Krähenfüße maat	100 75
Lager 29/58	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Major	Rek Kann	150 135	129 0	146 0	137,39 0	Verrückter Smutje Pistolenschütze Maat	3 50 50
Lager 30/56	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek Miliz	150 30	100 0	123 0	108,63 0	Pistolenschütze Maat	50 100
Lager 31/55	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek Kann	150 30	127 0	146 0	135,22 0	Säbelrassler Maat	50 100
Lager 32/43	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek	180	107	133	115,39	Krähenfüße Maat	50 100
Lager 33/39	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Älter Zwilli	Rek	280	280	280	280	Verrückter Smutje	1
Jung Zwilli	Rek Sold Kann	100 50 5	35 0 0	89 0 0	57,57 0 0	Pistolenschütze Maat	50 125
Lager 34/59	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala Nusala	Rek Rek Kann	180 100 80	180 56	180 143	180 73,05	Krähenfüße Verrückter Smutje Maat	50 1 125
Lager 35/62	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Rei Kann	50 100 45	2 0 0	8 0 0	2,63 0 0	Säbelrassler Pistolenschütze Brüllender Stier	75 75 2
Lager 36/61	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Rei Kann	50 100 45	2 0 0	8 0 0	2,63 0 0	Säbelrassler Pistolenschütze Brüllender Stier	75 75 2
Lager 37/50	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek Miliz Sold	100 50 30	70 0 0	92 0 0	77,61 0 0	Pistolenschütze Maat	75 75
Lager 38/49	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Rei	50 145	27 0	38 0	31,27 0	Säbelrassler	200
Lager 39/41	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Nusala	Rek Elite	150 30	95 0	118 0	102,39 0	Maat	100
Lager 40/48	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Sylavana	Rek Rei	50 145	9 0	18 0	12,08 0	Säbelrassler Pistolenschütze Brüllender Stier	125 50 2
Lager 41/45	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Mdk Jung Zwilli	Rek Rek	220 155	220 155	220 155	220 155	Verrückter Smutje Pistolenschütze Maat	3 50 125

Verlust:	4229	5126	4564,09	
----------	------	------	---------	--