

Normanner

Lager 1/23		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	0	6	3,05		Karl	100
	Rei	50					Walküre	50
	Arm	115						
Lager 2/19		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	6	7	7		Wolf	150
	Eli	100						
	Arm	65						
Lager 3/20		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rei	100	0	0	0		Karl	50
	Arm	65					Walküre	75
	Eli	50						
Lager 3/14		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	11	20	15,35		Huskarl	50
	Arm	165					Thrall	100
Lager 4/09		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	8	15	9,83		Huskarl	50
	Arm	165					Thrall	50
							Walküre	25
Lager 5/05		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	13	24	17,41		Huskarl	75
	Rei	50					Walküre	50
	Arm	115					Berserker	5
Lager 5/04		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Arm	215	0	0	0		Karl	150
Lager 6/08		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	4	22	12,22		Huskarl	50
	Arm	165					Karl	75
Lager 7/11		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	17	24	19,85		Huskarl	50
	Arm	165					Karl	50
							Walküre	50
Lager 8/15		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	0	6	3,06		Huskarl	50
	Rei	50					Walküre	50
	Arm	115						
Lager 9/17		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	31	44	37,55		Jomswikinger	10
	Rei	50					Huskarl	100
	Arm	115					Walküre	50
Lager 11/27		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rei	100	0	0	0		Walküre	75
	Arm	115						
Lager 12/29		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Arm	215	0	0	0		Huskarl	75
Lager 13/28		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rek	50	14	26	19,84		Jomswikinger	20
	Rei	50					Huskarl	50
	Arm	115					Walküre	50
							Berkserker	15
Lager 14/25		AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge
Geist	Rei	50	0	0	0		Huskarl	50
	Arm	165					Walküre	25

Nordmänner

Lager 15/16	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge			
Geist	Rek	50	19	37	27,9	Huskarl	75			
	Arm	165				Karl	50			
Lager 16/12	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge			
Geist	Rek	50	21	34	27,03	Huskarl	120			
	Arm	165								
Lager 17/10	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge			
Geist	Rek	100	100	100	100	Jomswikinger	20			
	Mil	50				Huskarl	100			
	Arm	65				Karl	50			
							Berserker	15		
Lager 18/03	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge			
Geist	Arm	215	0	0	0	Karl	150			
Lager 19/02	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge			
Geist	Rek	50	43	50	49,65	Huskarl	150			
	Lan	50						0	24	5,65
	Arm	115								
Lager 20/00	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge			
Geist	Rei	200	0	0	0	Walküre	150			
	Arm	15								
Lager 21/01	AB.-K	Menge	min	Max	i.D.	Gegner Einheiten	Menge			
Geist	Rek	50	50	50	50	Jomswikinger	50			
Geist	Rek	50	50	50	50	Huskarl	120			
	Mil	50	28	46	35,9	Berserker	30			
	Arm	115								
Rek			387	515	449,74					
Mil			40	90	62,56					